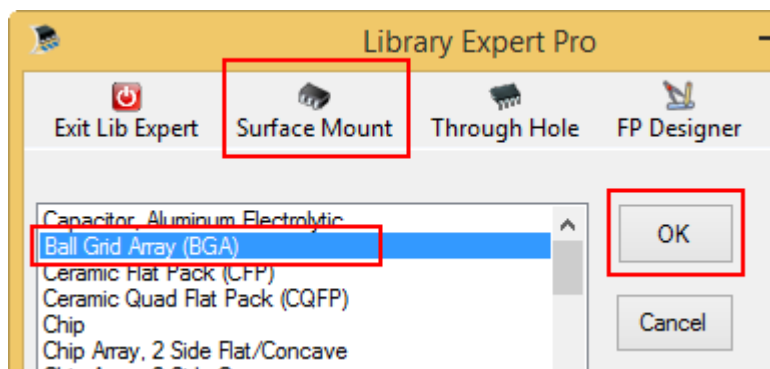


NOTE D'APPLICATION

Comment créer un BGA pour PCB Editor avec PCB Library Expert ?

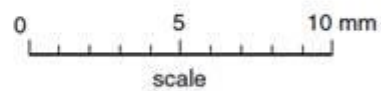
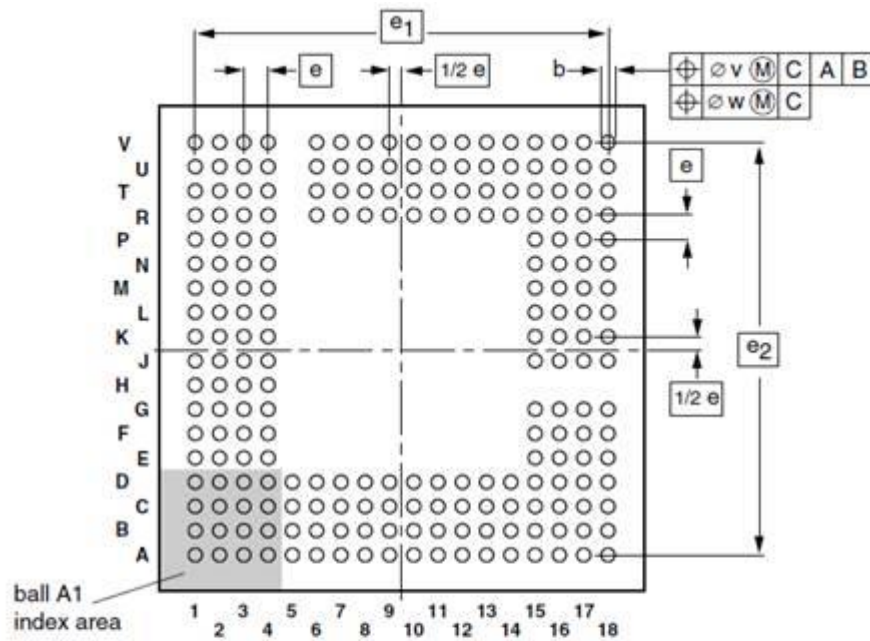
1. Ouvrir l'outil de création de BGA

Cliquez sur l'icône Surface Mount dans la barre d'icone supérieure puis sélectionnez la famille Ball Grid Array (BGA) et cliquez alors sur le bouton OK. Il est possible de double-cliquer sur Ball Grid Array (BGA) pour obtenir le même résultat.



2. Ouvrez la documentation du fabricant

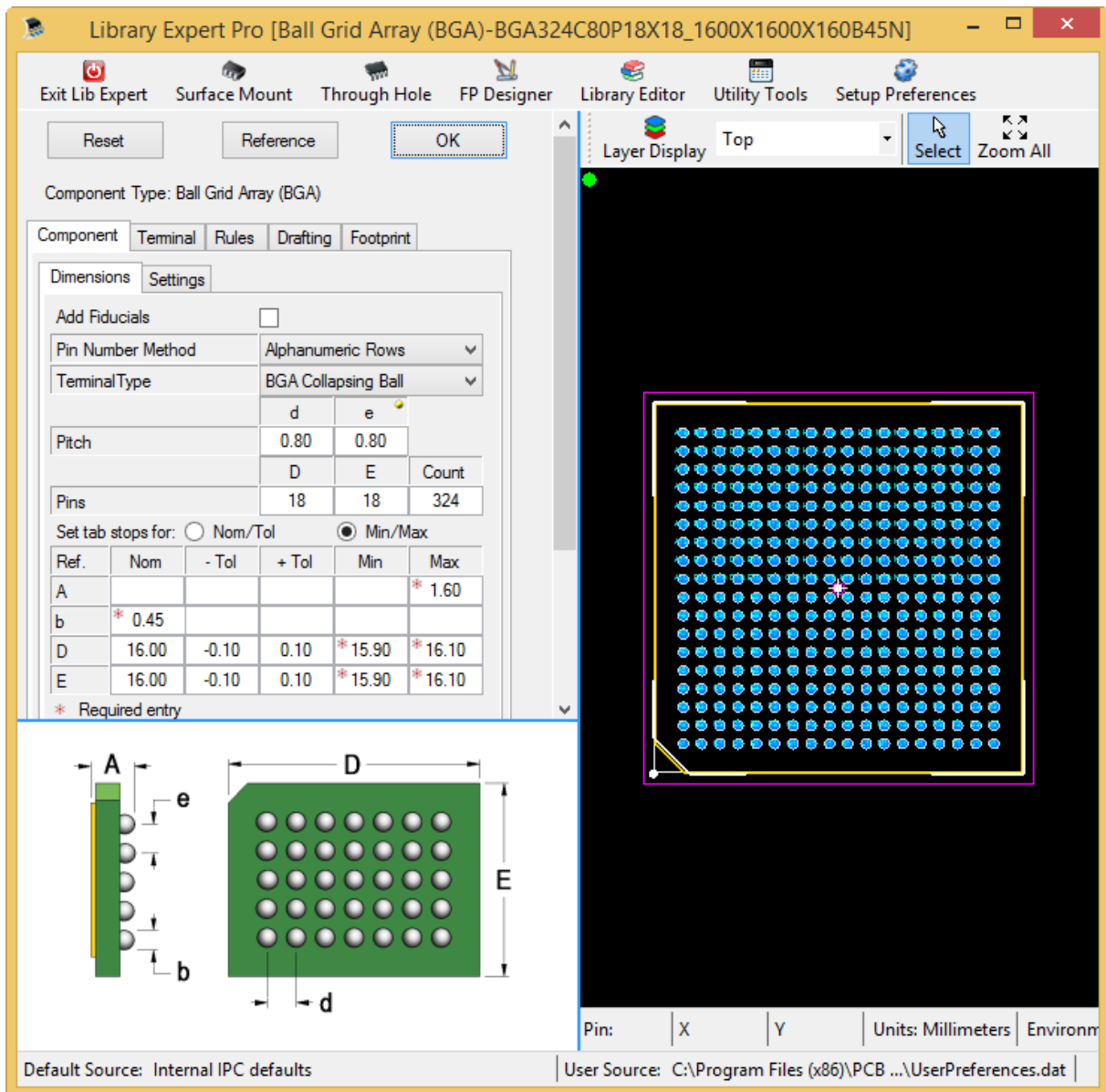
Note : Tous les fabricants représentent les BGA vus côté soudures.



DIMENSIONS (mm are the original dimensions)

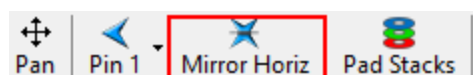
UNIT	A max.	A ₁	A ₂	b	D	E	e	e ₁	e ₂	v	w	y	y ₁
mm	1.6	0.4 0.3	1.20 0.95	0.5 0.4	16.1 15.9	16.1 15.9	0.8	13.6	13.6	0.15	0.08	0.12	0.1

3. Entrez les dimensions de la documentation dans Library Expert



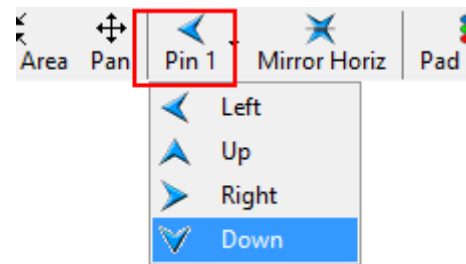
4. PCB Library Expert montre le boîtier BGA de dessus

Il faut donc cliquer sur l'icône Mirror pour retourner le BGA et ainsi le voir coté soudures, comme sa représentation dans la documentation.



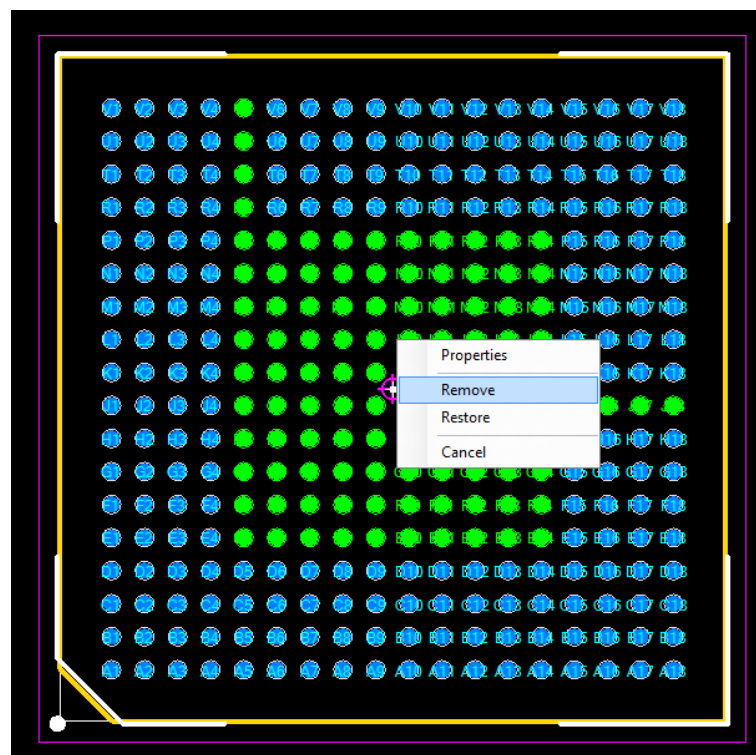
5. Faire pivoter le BGA avec l'icône Pin 1

(Cf. ci-dessous) afin d'avoir la broche A1 comme indiqué sur la représentation de la documentation.

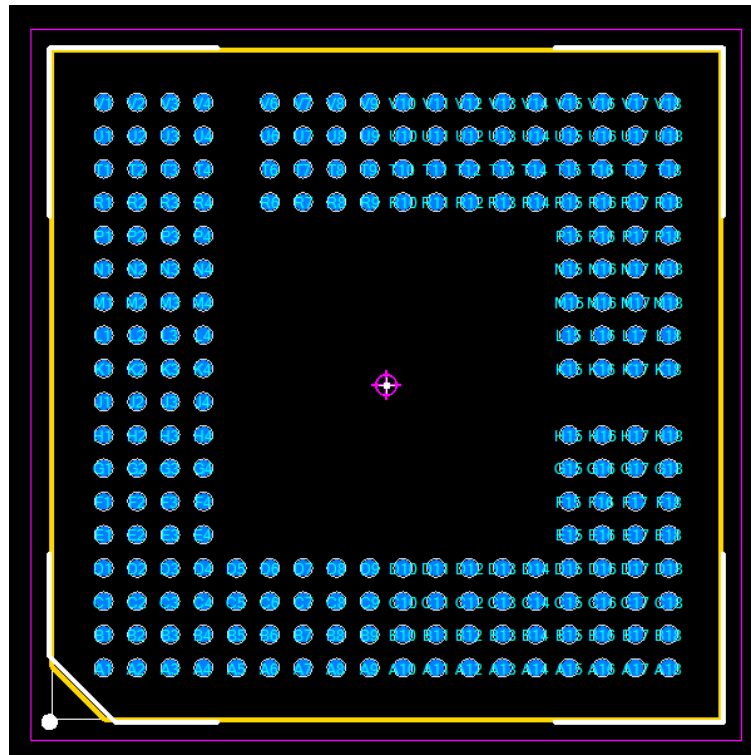


6. Supprimer les rangées et colonnes superflues par rapport à la documentation du BGA

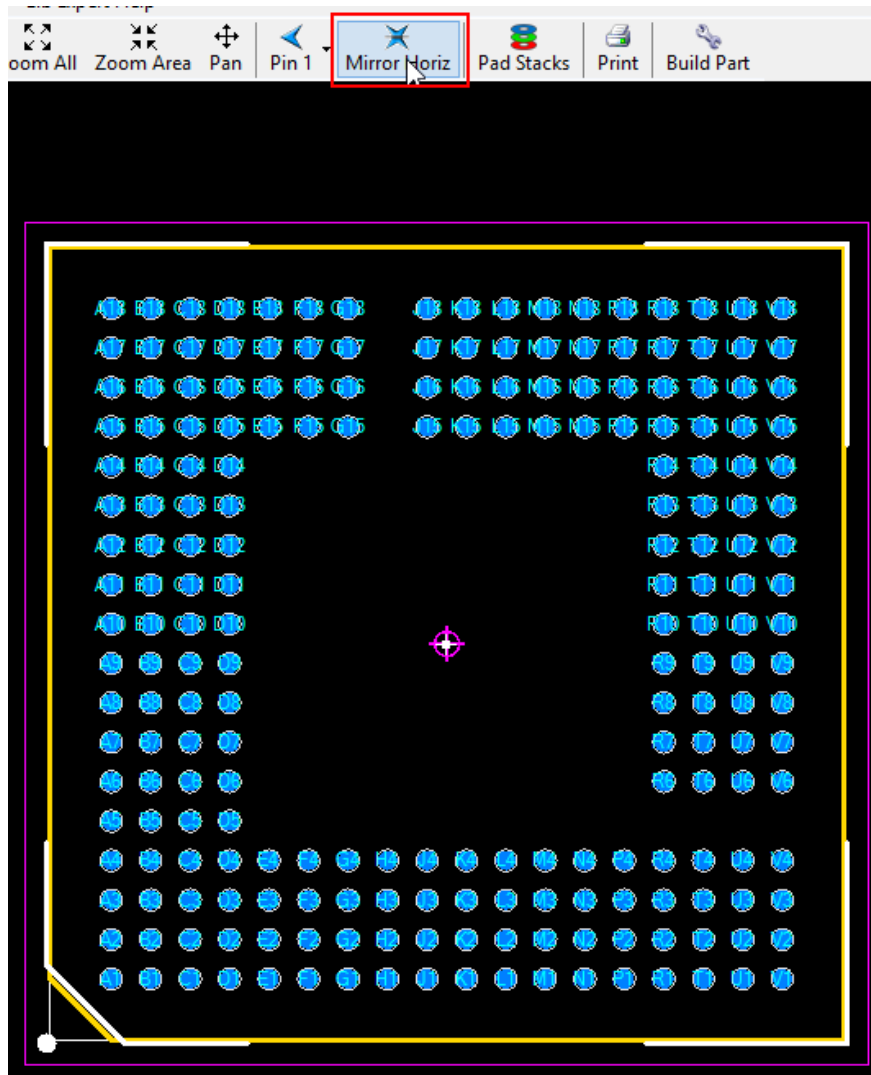
Dessinez une fenêtre de sélection à l'intérieur du BGA de sorte à laisser 4 colonnes et 4 rangées autour de la sélection. Appuyez sur la touche Ctrl puis sélectionnez les rangées comme indiqué sur l'image ci-dessous pour refléter la description du BGA donnée dans la documentation. Utilisez le clic-droit sur la sélection puis sélectionnez la commande Remove.



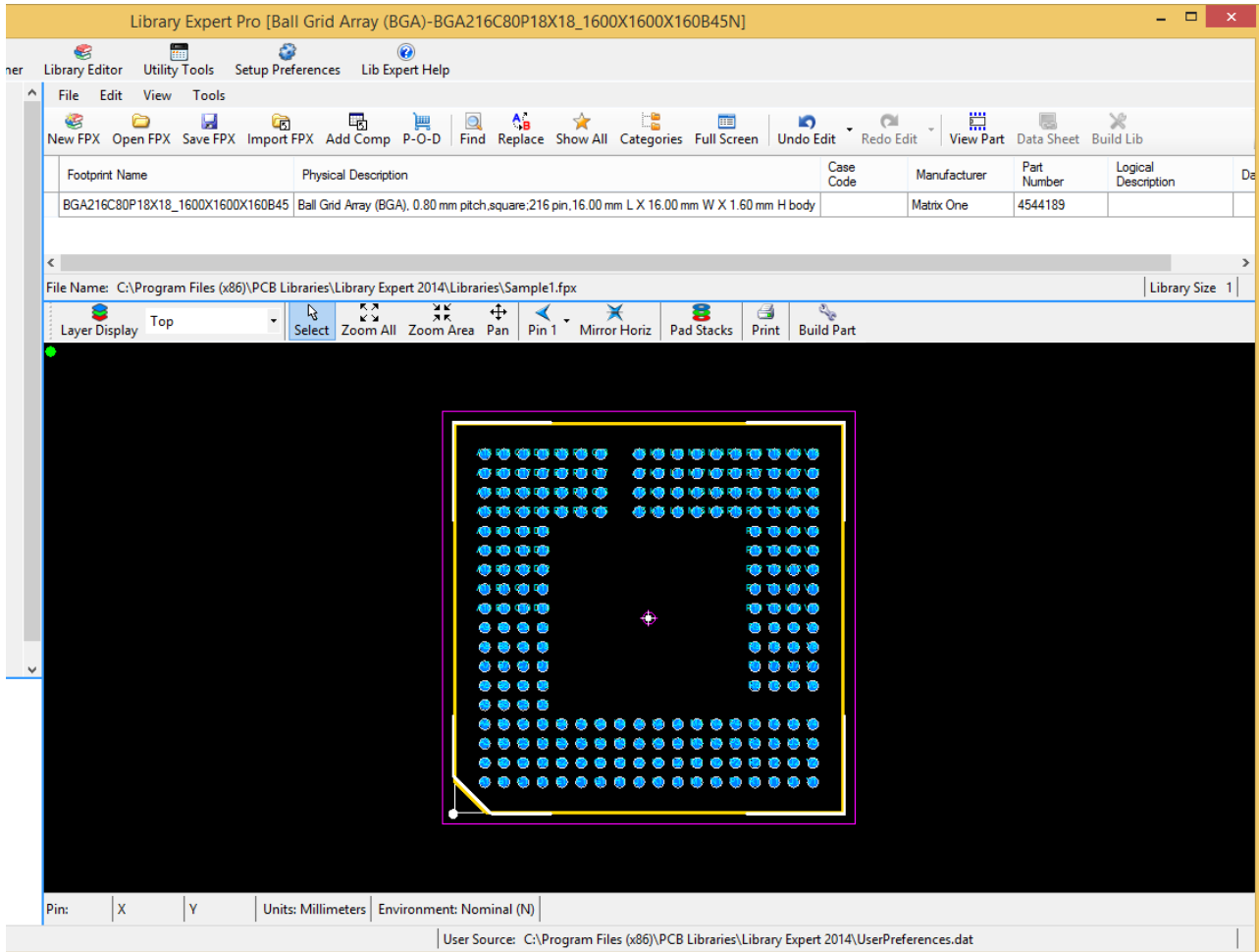
7. L'outil laissera en surbrillance les broches supprimées jusqu'à ce que vous cliquiez en dehors du BGA



8. Cliquez sur l'icône Mirror afin de réutiliser la vue de dessus

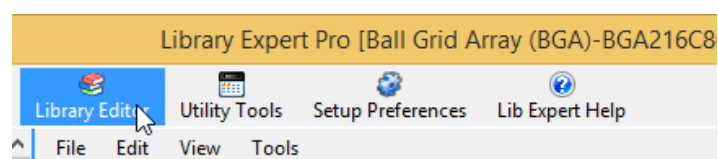


9. Cliquez sur l'icône Library de la barre d'icônes supérieure puis cliquez sur New FPX afin de créer votre propre bibliothèque



Cliquez sur l'icône Add Comp pour importer le BGA dans votre bibliothèque. Cliquez sur Save FPX, nommez et placez le fichier comme bon vous semble. Lorsqu'une empreinte est ajoutée à votre bibliothèque, le programme la place toujours en fin de liste ainsi vous savez toujours où elle se trouve. Pour finir, vous entrez les code article, nom du fabricant ect. ...

10. Vous pouvez alors fermer la bibliothèque en re-cliquant sur le bouton Library.



11. Cliquez sur l'icône Build Part.



12. La fenêtre Create Footprint s'ouvre, sélectionnez le Translator Allegro ou OrCAD PCB

Puis cliquez sur Create and Close. La barre de progression vous indiquera la fin de la construction dans le répertoire Output Directory des différents fichiers pour la création automatique dans PCB Editor. Il suffira de double-cliquer sur le fichier *.bat pour lancer la création automatique des fichiers .pad et .dra dans PCB Editor.

